

# VÝZVY PRO SKAUTY A SKAUTKY

oficiální metodika pro skauty z Holic

- výzvy jsou dobrovolné, skaut je plní, protože chce, vždy je možnost výzvu v průběhu plnění ukončit
- výzva by měla být pro skauta opravdu "výzvou" - neplnit to, co zvládneme levou zadní
- o každou výzvu je možno pokusit se maximálně třikrát
  - (upřesnění u 3 orlích per: plnění max na 3 táborech, každá část max 3x)
- každou výzvu je možné po domluvě a odůvodnění upravit pro potřeby konkrétního člena
- standardně se skautské výzvy plní na táborech, po domluvě s vedoucím oddílu lze i jinde
- počet výzev splněných v rámci jednoho roku/tábora záleží na rozhodnutí vedoucích
- při plnění výzev VŽDY dbát na bezpečnost všech zúčastněných
- na táborech je vždy určen garant výzev - někdo z řad vedoucích, který má přehled o jejich plněních
- při rozplánování toho, kdo kdy plní jakou výzvu je třeba koukat do okýnkovky (např. upozornit, že v noci bude velký fyzický program) - nikdy se ale okýnkovka nepřizpůsobuje plnění
- na nástupu se vyhláší to, že někdo splnil výzvu či část výzvy (např. část třech orlích per) + potlesk
- na závěrečném ohni se předávají dekrety/nášivka (a u 3 orlích per následuje klasický rituál)

## PODMÍNKY K PLNĚNÍ VÝZEV:

- souhlas rádce/vedoucího oddílu a vedoucího tábora
- věk - platí u 3 orlích per -> 15 - 18 let včetně (nad 19 let možno plnit po domluvě ve výjimečných případech - např. pozdní příchod do Junáka)
- snaha o skautský rozvoj, skautské chování v průběhu roku -> potvrzuje rádce
- "aktivní skautská činnost" - na výběr z možností:
  - dokončený konkrétní stupeň skautské stezky (netřeba kompletně splněný, ale jeho velká část) - např. u 3 orlích per se jedná o 3. stupeň stezky vzduchu -> potvrzuje rádce
  - aktivita při rádcování/podrádcování -> potvrzuje vůdce oddílu
  - jiná významná skautská činnost pro středisko/společnost -> potvrzuje vůdce střediska

---

## UPŘESNĚNÍ PODMÍNEK PRO 3 ORLÍ PERA

- pořadí výzev si má člen vybírat, ale musí to být klasický den (např. ne mlčení, kdy jsou mimo tábor)
- výjimky z níže uvedených pravidel jsou možné po konzultaci (např. zdravotní stav)
- nelze plnit naráz spolu jednotlivé výzvy
- jednotlivé zkoušky je vhodné zahájit a ukončit na ranním nebo večerním nástupu, při posunu času nástupu se počítá splnění po 24 hodinách

### 24 hodin nejíst

- pít jen vodu (ne šťávu, ne čaj), lze zapít prášky (např. na alergii) - nepočítá se jako příjem jídla
- neschováváme mu jídlo, vždy je nějaký chleba/zbytky v kuchyni (když si to proaktivně dopředu sám s kuchyní domluví, může se mu porce schovat) - pozor na přejídání po hladovce!
- normálně se účastnit programu
- do pusy by neměla přijít žádná potravinová a tekutina jiná než voda, čištění zubů vodou

### 24 hodin mlčet

- účastnit se obvyklých programů, ale minimalizovat naschvály (např. neposílat plnícího samotného na nákup)
- zakázána veškerá úmyslná verbální komunikace - vydávat zvuky ústy za účelem komunikace (smích, "hmm", "au", apod.), neplatí na zvuky co neovlivníme (mluvení ze spaní, neúmyslné zakašláání). Tleskání je povoleno.

### 24 hodin mimo tábor

- nehledat, cíleně neplánovat programy na prohledávání lesa, ale program neomezit (plnícího dopředu neupozorňujeme na to, kde bude probíhat jaký program)
- o jídlo si řekne člověk co to plní (dát kuchyni vědět min 2 dny dopředu) - balíček určuje kuchyn
- materiál si též obstarají po domluvě s garantem 3 orlích per (dostatečně dopředu)
  - material: plachta (vlastní nebo půjčená), oblečení, spacák, karimatka, notes, tužka/propiska-více!!, toaleták, KPZ (s náplastmi), provázek, píšťalka, stopky, baterka
  - NE: telefon, elektronika, knížka a věci na zábavu, stan.
- Před odchodem na samotku mu garant zkontroluje zda má co má mít a nemá co mít nemá.
- zapisovat do notesu dění v táboře (cca každou hodinu zápis, nepočítá se noc - když není přepad nebo jiný program), zároveň nesmí být vidět (nikým, i mimo tábor), ale být na dohled.
- garant musí být informován o přibližném místě tábořiště pro případ nouze
- po nástupu, kdy mu to končí, by měl být nablízku tábora a tábor ho vyvolá zpět

# 1. Stupeň – Cesta Země

## *Cesta Země – Noční bdění*

**Dokážeš hodinu ležet vzhůru ve spacáku, když tě uprostřed noci někdo vzbudí? Ovládneš svoji únavu, abys neusnul/a?**

Uprostřed noci (ideálně mezi 1-3 hodinou noční) je skaut či skautka vzbuzena hlídkou (kterou tvoří skauti/skautky, ne svěčata) na plnění této výzvy. Vyleze ze spacáku a dojde se někam mimo spacák podepsat na důkaz toho, že byl/a probuzen/a. Poté ulehne do spacáku a plnění výzvy začíná. Po čtvrt hodině se hlídka zeptá: „Spíš?“ Pokud je odpověď pozitivní, tak přijde zase až za čtvrt hodiny. Pokud není žádná odpověď, zeptá se podruhé a naposledy. Pokud ani pak neuslyší pozitivní odpověď, výzva končí neúspěšným pokusem. Po čtvrté kladné kontrole (po 60ti minutách) pogratuluje hlídka k úspěšnému složení výzvy. Během výzvy není povoleno si číst, sedět, hýbat se, mít rozsvícené světlo, bavit se s hlídkou nebo používat jiné „udržovací“ prostředky. Je nutné ležet ve spacáku. Druhý člověk ve stanu by měl spát, nebo dělat že spí.. Před plněním výzvy je možné použít aktivity na probuzení (opláchnout obličej, proběhnout se...). O splnění výzvy je možné pokusit se maximálně třikrát.

## *Cesta Země – Ranní svítání*

**Budeš vzbuzen/a pozdě v noci. Tvým úkolem bude dorazit do stanoveného termínu, kdy bude vycházet Slunce, na vrchol blízkého kopce. Zvládneš překonat spánek a v ranní tmě a zimě vyjít do kopců?**

Skaut či skautka je vzbuzena ve vhodný ranní čas, aby bylo možné stihnout cestu na vrchol a východ Slunce. Pro sledování východu Slunce je vhodné vybrat nějaký nedaleký kopec s dobrým výhledem na východní stranu, přibližně ve vzdálenosti 0,5–3km od tábora. Podstatné u této výzvy je překonání se při ranním vzbuzení a zážitek při východu Slunce, nikoliv náročný výstup na vrchol. Ranní vzbuzení je nutné dobře načasovat s ohledem na roční dobu a zeměpisnou polohu, aby nedošlo k promeškání svítání ani ke zbytečnému čekání v zimě na vrcholu. Většinou dochází ke vzbuzení v ranním šeru a cesta již probíhá za světla. Na vrcholu se může dítě případně setkat s vůdcem a může být tak této příležitosti využito k osobnímu popovídání nebo má dopis se zamyšlením či gratulací, který má otevřít na vrcholu. Za vyčerpaný pokus se počítá i vzdání výstupu po vzbuzení (nejednali se o vážné zdravotní důvody). Výzvu je možné podstoupit max. třikrát.

Bezpečnostní zásady: Vrchol a průběh cesty je nutné stanovit dle vyspělosti dítěte. Je sice vhodné, aby dítě putovalo na vrchol kopce samo, ale zároveň je nutné zajistit bezpečnost vzhledem k vyspělosti dítěte, jeho znalosti terénu a komplikovanosti terénu. Je možné pomoci následujícími způsoby: projítí trasy dítětem během dne, kontrolní stanoviště obsazené vedoucím na klíčovém místě cesty, krizový telefon s sebou a další. Ve smysluplných případech je možné zkoušku plnit ve dvojici (dle zvážení vedení, dle věku a pohlaví).

## *Cesta Země – Bosé nohy*

**Zvládneš projít rozmanitým přírodním terénem, aniž by sis nazul/a boty? Čeká tě příroda na vlastní kůži.**

**Vyzkoušej, jaké je to chodit po trávě či v lese bez bot. Ujdi určenou trasu bos/a a vyzkoušej různé povrchy.**

Trasu připravují vedoucí, měla by být 1-3 km dlouhá, různorodá - vést lesem po jehličí, po louce, poli, po kamenech/skále či potokem. Během výzvy dělá skautovi průvodce vedoucí, může jít naráz i více plnicích. Během výzvy by mělo být ticho, aby si skauti plně uvědomovali povrchy a změny povrchů. Je třeba dbát na bezpečnost v podobě včel a další. Výzvu je dobré ukončit ve vodě - potůček či rybník. Po té by měli mít skauti čas na reflexi a povídání svých zážitků a postřehů.

# 2. Stupeň – Cesta Vody

## *Cesta Vody - Den cizím jazykem*

**Při této výzvě nesmíš pro komunikaci používat jiný než cizí jazyk. Zvládneš se s ostatními domluvit bez použití mateřštiny? Najdeš vhodná slova pro běžnou oddílovou činnost? Při plnění je možné používat slovníky. Po celou dobu se zapojuješ do programu.**

Během 24hodin nesmíš vyslovit žádné české slovíčko, je na tobě jakým jazykem budeš mluvit, zda bude jazyky střídat. Zároveň nesmíš česká slova psát ani na papír a tím se dorozumívat. Tento den by ses měl normálně podílet v chodu tábora a nemít žádné úlevy.

## *Cesta Vody - Věčný oheň*

**Zapal a udrž plamen téměř věčně. Můžeš si vybrat, zda půjde o oheň či hořící svíčku. Výzvu splníš, pokud zapálíš plamen a budeš ho udržovat 24 hodin bez pomoci ostatních. Oheň zůstává na jednom místě, sničku měj vždy blízko sebe.**

Tvým úkolem je zapálit oheň a udržet ho 24hodin. Plamen můžeš přenášet z různých míst, např. ze svíčky do ohniště. Měl by ses o něj starat výhradně ty sám. Dej pozor na vznik požáru či popálenin, udržuj oheň bezpečný.

## *Cesta Vody - Život ve tmě/v tichu*

**Vyzkoušej, jaké to je být bez jednoho ze dvou důležitých smyslů. Omez na den svůj zrak, nebo sluch a prožij takto den s oddílem. Po celou dobu plnění se aktivně zapojuješ do programu, a to jen s omezenou pomocí ostatních. Zvládneš běžný táborový ruch?**

Tvým úkolem je 12hodin být se zavázanýma očima/ bez sluchu (např.špunty a velká sluchátka) v běžném programu.

## *Cesta Vody – Výsadek*

**Neznámé místo, žádná mapa a poradí si. Ocitneš se ve dne na neznámém místě bez orientačních pomůcek. Dokážeš se vrátit do tábora nebo na jiné známé místo? O tuto výzvu se můžeš pokusit maximálně dvakrát.**

Dítě je naloženo ve dne do auta se zavázanými očima. Je odvezeno na místo vzdálené cca 2–7 km od tábora a vysazeno na místě, které na první pohled neusnadňuje orientaci (tj. žádné orientační cedule atd.) a které není na první pohled dítěti známé. Měly by se zde nacházet základní orientační body, např. cesta, křižovatka (tj. nevysazovat uprostřed lesa bez jakékoliv orientace apod.). Jeho úkolem je vrátit se do stanovené doby do tábora. S sebou má pouze krizový balíček, nemá mapu ani buzolu. O splnění výzvy je možné se pokusit max. dvakrát.

Bezpečnostní zásady: místo a dobu plnění výzvy je nutné přizpůsobit vyspělosti dítěte, jeho znalosti terénu a komplikovanosti terénu. Dítě je nutné vybavit balíčkem pro případ nouze, který obsahuje údaje o plnění výzvy a pořadateli, mapu, lékárničku a telefon s číslem na vedení. Tento balíček dítě použije v případě nouze. Dítě by mělo mít stanovený mezní termín, do kterého se musí vrátit nebo použít krizový balíček a kontaktovat vedení. Během plnění zkoušky není možné používat stopování. Zkoušku je možné plnit ve dvojici (dle zvážení vedení, dle věku a pohlaví). Výzvu je nutné plnit v terénu dobře známém vedoucím, se signálem pro mobilní telefon, s možností použití automobilu. Při rozvážení dětí je nutné dodržovat pravidla silničního provozu. Plnění výzvy musí začínat tak, aby zde byla dostatečná časová rezerva k návratu před setměním.

## *Cesta Vody – Noční návrat*

**Budeš v noci vyvezen/a se zavázanými očima z tábora na neznámé místo. Tvým pomocníkem bude baterka, mapa a buzola. Dokážeš se do budíčku vrátit zpátky do tábora? Dokážeš se v temné neznámé krajině zorientovat a najít správnou cestu domů? O tuto výzvu se můžeš pokusit maximálně dvakrát.**

Dítě je v noci vzbuzeno a naloženo do auta se zavázanými očima. Je odvezeno na místo vzdálené cca 1–5 km od tábora a vysazeno na místě, které na první pohled neusnadňuje orientaci (tj. žádné orientační cedule atd.) a které není na první pohled dítěti známé. Měly by se zde nacházet základní orientační body, např. cesta, křižovatka (tj. nevysazovat uprostřed lesa bez jakékoliv orientace apod.). Jeho úkolem je vrátit se do stanovené doby do tábora. S sebou má pouze krizový balíček, baterku, mapu a buzolu. O splnění výzvy je možné se pokusit max. dvakrát.

Bezpečnostní zásady: místo a dobu plnění výzvy je nutné přizpůsobit vyspělosti dítěte, jeho znalosti terénu a komplikovanosti terénu. Dítě je nutné vybavit balíčkem pro případ nouze, který obsahuje údaje o plnění výzvy a pořadateli, mapu, lékárničku a telefon s číslem na vedení. Tento balíček dítě použije v případě nouze. Dítě by mělo mít stanovený mezní termín, do kterého se musí vrátit nebo použít krizový balíček a kontaktovat vedení. Během plnění zkoušky není možné používat stopování. Zkoušku je možné plnit ve dvojici (dle zvážení vedení, dle věku a pohlaví). Výzvu je nutné plnit v terénu dobře známém vedoucím, se signálem pro mobilní telefon, s možností použití automobilu. Při rozvážení dětí je nutné dodržovat pravidla silničního provozu. Plnění výzvy není možné kombinovat s jinými nočními hrami.

## **3. Stupeň – Cesta Vzduchu**

### *Cesta Vzduchu – Tři orlí pera*

**Dokážeš vydržet celý jeden den mlčet, celý den ovládat svůj hlad a nakonec celý den strávit o samotě, aniž by tě kdokoliv viděl? Výzva se plní na táboře a každá část trvá 24 hodin. Na každou část jsou maximálně 3 pokusy na jednom táboře. O každou část se můžeš pokusit maximálně třikrát na jednom táboře.**

Jednotlivé zkoušky je vhodné zahájit a ukončit na ranním nebo večerním nástupu, příp. jiném shromáždění oddílu. Při samotce musí být dítě na dohled tábora a sledovat dění v táboře, zároveň však nesmí být spatřeno. Ukončení výzvy a předání odznaku je vhodné spojit s nějakým oddílovým rituálem dle tradic oddílu. Na každou část jsou maximálně 3 pokusy na jednom táboře. O získání zkoušky je možné pokusit se nejvíce na 2 táborech.

### *Cesta Vzduchu – Pochod za sluncem*

**Vyjdí za východu slunce z tábora a následuj sluneční kotouč až do jeho západu. Každou druhou hodinu se zastav a splň jeden z připravených šesti úkolů z obálky od vedoucí/ho. Zaznamenej svou trasu. Výzva je splněna, pokud jsi splnil/a všechny úkoly na cestu a tvá trasa byla dlouhá alespoň 10 km. O tuto výzvu se můžeš pokusit maximálně třikrát.**

Čeká tě pochod s úkoly celý den od východu do západu slunce, obdržíš obálku s 6ti úkoly (různého typu - přemýšleci, manuální/zručné..) - každou hodinu plníš jeden, dále mapu a buzolu. Na cestu jdeš s lékárničkou a nouzovým telefonem. Cestu si volíš sám, měla by být min 10km dlouhá, průběžně ji zakresluješ do mapy. Cesta by měla vést místy, kde bude vždy vidět na slunce, ideální jsou kopce než údolí.

### *Cesta Vzduchu – 15 věcí*

**Po dobu jednoho dne a noci můžeš použít jen 15 věcí, které si vybereš. Výzvu strávíš v blízkosti tábora. Výzva je splněna, pokud si přes den a noc vystačíš jen s tím, co si vybereš (jídlo, lékárnička a nouzový balíček se nepočítají). O tuto výzvu se můžeš pokusit maximálně třikrát.**

Během 24hodin si musíš vystačit s předem určenými 15 věcmi. Tento den trávíš v blízkosti tábora, můžeš být viděn/slyšen, ale s táborem nijak nekomunikuješ.

## 4. stupeň – Cesta Ohně

### *Cesta Ohně – Osobní výzva*

Na konci skautské stezky už sis vyzkoušel/a mnohé. Vyber si vlastní výzvu, která bude přesně pro tebe. v čem se překonáš? Co pro tebe není lehké, ale ani nemožné? Můžeš namáhat tělo, hlavu, poradit si s přírodou, leností, samotou, ale i něco vytvořit či vydržet. Neboj se požádat o radu. Tvoji výzvu Ti musí schválit vedoucí a Ty si musíš stanovit přesné podmínky. O výzvu se můžeš pokusit maximálně třikrát.

Premýšlej Co bys sis chtěl opravdu dokázat, v čem se hecnout? Něco, co je pro tebe výzva, může být pro jiné jednoduché a obráceně. Ale toto je jen tvá výzva a je o tobě.

### *Cesta Ohně – Dva dny bez ničeho*

**Vyrazíš ráno z tábora bez ničeho – bez jídla, bez spacáku, bez peněz. Dokážeš si až do dalšího večera poradit? Dokážeš si vydělat svou práci na jídlo a přespání a urazit při tom alespoň 15 km? Na plnění této výzvy máš jen jeden pokus.**

Zkoušku plní právě dva lidé dohromady (druhý by měl také plnit tuto výzvu, ale není to nezbytně nutné). Výzva spočívá v tom, že musí strávit téměř dva dny mimo tábor bez jídla, stanu, spacáku a peněz. Počítá se s tím, že jídlo i nocleh získají za pomoc lidem v okolí. Začátek výzvy je po snídani, návrat do tábora druhý den na večeri. Během putování je nutné urazit minimálně 15 km. Výzvu je možné plnit pouze jednou.

Bezpečnostní zásady: Skupinu je nutné vybavit krizovým potřebami (lékárnička, krizový balíček s telefonem a kontakty). Během plnění není možné používat stopování.

### *Cesta Ohně – 24 hodin na stromech*

**Dokážeš strávit na stromě celý den? Dokážeš si postavit síť nebo jiný příbytek, abys 24 hodin vydržel nad zemí? Na plnění této výzvy máš jen jeden pokus.**

Úkolem je strávit 24 hodin na stromech. Je možné vytvořit síť z lan nebo provázků, pověsit houpačí sítě, vytvořit z prken plošinu atd. Ke zkoušce je k dispozici potřebný materiál, ale v omezeném množství. Uchazeč/ka si sám/a vybírá strom, na kterém se bude zkouška konat. Zkouška začíná přípravou pobytu na stromě (u předem vybraného stromu s připraveným materiálem) v délce 30 minut, kdy je možné se ještě pohybovat po zemi. Těchto 30 minut se nezapočítává do 24 hodin. Během výzvy je možné komunikovat s ostatními na zemi. Jídlo má u sebe skaut na celý den, nic se mu v průběhu dne nedává. Zároveň platí, že co spadne, spadlo a nepodává se nic zpětně nahoru. Hygienické potřeby se řeší z vrchu ze stromu, v případě velké potřeby je povolené 1x denně slézt (jen pouze na tyto potřeby kousek od stromu v lese). Výzvu je možné plnit pouze jednou.

Bezpečnostní zásady: Během plnění výzvy je nutné chovat se ohleduplně k použitému stromu (není možné lámat větve či jinak poškozovat strom). Je nutné zkontrolovat bezpečnost vystavěného přístřešku, zejména pak pro spaní (vhodnou volbou výšky, upevnění atd.).